

Istruzioni per l'uso delle

# Pergamene di Caius Pupus

A cura di Servius Sertorius

## Presentazione

Quante fattorie di grano mi servono per alimentare una città di 5000 abitanti? E quante fabbriche di vettovaglie? L'olio che sto importando è sufficiente a mantenere le abitazioni stabili o no? Coi 40 carri di carne che importo da quella città quanti abitanti posso sfamare? Praticamente tutti i giocatori di *Caesar III* si pongono in continuazione queste domande. Il problema è che pochissimi sanno rispondervi e la risposta richiede di fare diversi calcoli, cosa che potrebbe dare fastidio a più di qualcuno.

Le *Pergamene di Caius Pupus* sono state pensate proprio per correre in aiuto di chi non ha voglia di calcolare personalmente tutte queste cose. Inserendo pochi semplici dati sulla tua città esse ti restituiscono immediatamente tutte le informazioni che ti servono per costruire la provincia romana dei tuoi sogni: numero minimo di industrie di ciascun tipo necessarie a far funzionare perfettamente la città, spese e guadagni commerciali, popolazione, livello di prosperità e altro ancora! Grazie alle *Pergamene di Caius Pupus* puoi concentrarti solo sul gioco!

## Versione 4.2

La versione che stai utilizzando è la 4.2, la più aggiornata e completa, pensata per essere compilata e consultata nel modo più rapido e intuitivo possibile. Sono state aggiunte nuove funzioni, perfezionate le formule di calcolo e riorganizzato l'assetto generale dell'intero foglio elettronico in modo che risulti ancora più ordinato e leggibile. Nel caso tu abbia già una qualunque versione precedente, eliminala e inizia subito a utilizzare questa qui.

## **Informazioni generali**

Una panoramica di alcune funzioni basilari, comuni a tutte le schede.

### *Compilazione tabelle*

Alcune tabelle funzionano autonomamente, altre devono essere compilate da te. In quest'ultimo caso, salvo poche eccezioni, i dati vanno inseriti nelle colonne B e C (una o entrambe).

### *Caselle "AVVISO!"*

Le caselle contrassegnate dalla dicitura "AVVISO!" contengono alcune informazioni sotto forma di commento che ti saranno utili a compilare correttamente le varie tabelle.

### *Segnalazione errori di compilazione*

Alcune caselle hanno una funzione di segnalazione errori. Buona parte delle tabelle deve essere compilata scegliendo soltanto tra i valori 1 (attivo) e 0 (non attivo). Qualora si scrivesse un valore diverso, la cella verrebbe subito evidenziata con un vistoso colore rosa.

### *Avvisi a scomparsa e caselle informative*

Qua e là sono stati inseriti dei promemoria. Alcuni di essi si attivano sotto determinate condizioni per poi scomparire di nuovo una volta eseguite le operazioni necessarie. Altri sono permanenti.

Le caselle informative sono promemoria permanenti particolari che riportano alcune informazioni importanti.

### *Colonne importanti delle tabelle*

Le colonne più importanti di ciascuna tabella sono scritte con caratteri colorati. Ogni tabella avrà inoltre almeno una colonna evidenziata in grassetto: questa è la colonna più importante della tabella. Grazie a questo semplice sistema avrai subito sott'occhio le informazioni principali della tua città.

### *Zeri*

Per rendere la consultazione più immediata i valori pari a zero vengono automaticamente nascosti. In questo modo tutti i dati saranno immediatamente visibili e non correrai il rischio di fare confusione.

### *Tabelle non importanti*

Curiosando in giro potresti imbatterti in alcune tabelle incolori scritte in grigio chiaro in luogo del tradizionale nero. Ignorale. Si tratta di dati ausiliari necessari al corretto funzionamento delle varie schede ma che non hanno alcuna utilità pratica per te.

### Attendibilità delle stime

Questo foglio di calcolo restituisce stime corrette nell'ipotesi che le industrie funzionino a pieno regime (niente carenza di manodopera o cali della produttività dovuti a tempi di consegna delle merci eccessivamente lunghi) e che le abitazioni siano completamente popolate.

Le informazioni fornite non sono in generale accurate solo nel caso tu stia importando sia una materia prima sia il rispettivo prodotto finito (esempio: importi argilla e vettovalgie), dato che in questo frangente entrano in gioco fattori che non dipendono dalle semplici formule della produzione e del consumo di risorse.

## **Scheda 0: Generale**

Inserisci qui i dati generali della tua provincia.

### **Tabella bianca 1: Dati generali**

Indica il nome e la posizione geografica della città, scrivendo 1 nella casella corrispondente.

### **Tabella bianca 2: Opzioni**

Attiva queste opzioni – scrivendo 1 nella colonna B – per personalizzare alcuni aspetti del foglio elettronico.

#### **Opzione 1: Disattiva correzioni**

Se vuoi vedere i dati commerciali grezzi, ovvero non corretti dalle tabelle nella scheda 3, attiva questa opzione. Le tabelle della scheda 3 sono infatti attivate di default e ricalcolano istantaneamente i dati commerciali che inserisci.

È consigliabile tenere sempre attive le correzioni dei dati commerciali, disabilitandole eventualmente solo per il tempo necessario a soddisfare una tua curiosità. Per ripristinare le correzioni dopo averle disattivate, riscrivi 0 in questa casella.

#### **Opzione 2: Nascondi avvisi**

Nasconde tutte le caselle avviso. Gli avvisi saranno ancora consultabili, ma non vedrai più la scritta “AVVISO!”.

#### **Opzione 3: Scambia carne/pesce**

Attiva nel caso la città si nutra di pesce. Nella casella D12 puoi indicare (non è obbligatorio) un indice di produttività mensile media per le banchine da pesca (ovvero quante unità di pesce producono al mese *in media* le tue banchine). Se non lo fai viene posto pari a 80 (lo stesso degli allevamenti di maiali). Se non vuoi modificare il dato di default ma nascondere il promemoria che si attiva automaticamente in E12, scrivi 80 in D12.

#### **Opzione 4: Roma fornisce il grano**

Attiva nel caso Roma fornisca il grano necessario alla tua città.

## **Scheda 1: Abitazioni**

Questa scheda ti fornirà informazioni relative alla popolazione della tua città, al livello di prosperità e agli introiti fiscali.

### **Tabella avio: Abitazioni e popolazione**

Qui dovrai inserire il numero di case di ciascun tipo presenti in città.

Scrivi nelle colonne B e C il numero di abitazioni di ciascun tipo. La colonna B si riferisce alle abitazioni di estensione 1x1, la C a quelle di estensione 2x2 o superiore.

Qui puoi vedere il livello di prosperità, gli introiti fiscali e la popolazione totale.

N.B. La colonna I di questa scheda, anche se non pare, può essere compilata. Scrivi 1 nella casella corrispondente se ritieni che quel tipo di abitazioni non versino le tasse.

Questa funzione è assolutamente facoltativa e nemmeno troppo utile (non tutti costruiscono le proprie città in modo da separare nettamente i vari tipi di abitazione) ed è per questo che è stata relegata a una colonna esterna alla tabella.

### **Tabella arancione: Alimentazione**

In questa tabella devi indicare il regime alimentare della città. Scrivi 1 in corrispondenza dei cibi consumati dai cittadini.

Qui puoi leggere il consumo annuale di cibo della città.

### **Casella informativa: Tipi di cibo richiesti**

Il promemoria nella casella B25 (e quello analogo in B46) ti ricorderà il numero minimo di cibi necessari in base alla classe sociale dell'abitazione più evoluta. Esso sarà colorato in base alla seguente regola:

- non colorato: nessun tipo di cibo richiesto;
- **verde**: è richiesto un tipo di cibo;
- **giallo**: sono richiesti due tipi di cibo;
- **rosso**: sono richiesti tre tipi di cibo.

### **Tabella viola: Quartiere separato con regime alimentare speciale**

Se hai un quartiere separato con un regime alimentare differente dal resto della città, puoi utilizzare questa tabella opzionale per calcolare i suoi consumi annuali. Un esempio tipico di tale situazione è il settimo incarico della carriera pacifica (Tarsus), nel quale molto probabilmente sarai costretto a dividere la città in uno o più quartieri plebei alimentati a pesce e uno patrizio alimentato a grano e pesce.

Indica la popolazione del quartiere (puoi eseguire il calcolo aiutandoti con la prima tabella di questa scheda). Usa le seguenti informazioni per aiutarti a compilare correttamente questa tabella:

- abitazioni che non consumano cibo: tende;
- abitazioni che consumano un solo cibo: dalla baracca piccola all'insula grande;

- abitazioni che consumano due cibi: dall'insula grandiosa alla villa grande;
- abitazioni che consumano tre cibi: dalla villa grandiosa al palazzo di lusso.

Le tre colonne B, C e D ti informano sul fabbisogno alimentare annuale del quartiere di ciascuna varietà di cibo.

### **Tabella marrone: Alimentazione quartiere separato**

Questa tabella è simile alla precedente, ma il regime alimentare indicato qui si riferisce al solo quartiere separato.

Una volta compilata, potrai leggere nelle rispettive colonne il consumo di cibo del singolo quartiere, della città escluso questo quartiere e della città nel suo complesso. Una volta compilata questa tabella i dati in essa contenuti sostituiscono quelli della tabella arancione.

## **Scheda 2: Risorse**

Questa è la scheda più importante: qui troverai informazioni sul fabbisogno cittadino di ogni singola merce, sul numero minimo di industrie necessarie a produrla, sulle importazioni e le esportazioni e sul bilancio annuale.

### **Tabella blu: Industria**

Indica quali sono le risorse che stai producendo scrivendo 1 nelle caselle della colonna B. Nella colonna C scrivi per ogni merce il numero di industrie presenti in città.

La colonna D (domanda interna annuale) viene calcolata automaticamente meno che per le due caselle relative al marmo e alle armi. Per queste due risorse, se lo ritieni opportuno, ti è possibile indicare manualmente una domanda annuale interna (se per esempio vuoi addestrare un forte di legionari, inserisci 1600 nella cella D18).

Una volta compilata questa tabella e tutte le restanti, consulta le ultime due colonne (I e J). La prima ti avverte nel caso la disponibilità di una certa risorsa non fosse sufficiente a soddisfare il consumo interno. Se leggi “Insoddisfatto” da qualche parte vuol dire che, così come l’hai impostata, la tua città non può durare a lungo e ben presto qualche abitazione regredirà.

Provvedi *immediatamente*. Ci sono tre contromisure possibili:

- aumentare il numero di industrie almeno fino a quello consigliato nella colonna G;
- importare, se possibili, quella merce;
- se entrambe le misure precedenti falliscono o non sono possibili, ridurre il numero di abitazioni che consumano quella particolare risorsa.

Nell’ultima colonna trovi il numero minimo di industrie consigliate per soddisfare sia il mercato interno sia quello esterno (le esportazioni).

### **Casella informativa: Informazioni geografiche**

In una provincia comune le colture di grano producono il doppio rispetto alle altre, in una nordica invece no.

Il promemoria nella casella B20 ti rammenta la posizione geografica della città che hai indicato nella scheda 0, colorandosi in base alla seguente regola:

- non colorato: ti trovi in una provincia comune (desertica o temperata);
- **blu**: ti trovi in una provincia nordica.

### **Tabella rossa: Importazioni**

Scrivi 1 in corrispondenza delle merci che stai importando (colonna B) e la quantità di merci trattata (colonna C).

Nelle ultime due colonne trovi i dati sulle importazioni effettive e relative spese della città.

### **Tabella verde: Esportazioni**

Questa tabella funziona in modo analogo alla precedente.

Nelle ultime due colonne trovi i dati sulle esportazioni effettive e relativi guadagni della città.

### **Tabella gialla: Bilancio annuale**

Riporta nella colonna B il tuo salario e quello dei lavoratori e il livello di tassazione stabilito. Se leggi l'avviso "Ricalcolo consigliato" nella casella B70, vuol dire che alcune voci di questa tabella possono essere ricalcolate tenendo conto di alcune correzioni aggiuntive. In questo caso scrivi 1 in una o più caselle della colonna C, finché l'avviso non scompare (questa operazione non è necessaria ma è consigliata).

Nell'ultima colonna puoi leggere il bilancio cittadino annuale. Le previsioni non possono ovviamente tener conto di dati come le spese di costruzione o i costi delle festività, ma ti danno una stima del denaro che avrai a disposizione ogni anno per queste cose.

### **Tabella grigia: Prezzi delle merci**

Riporta qui eventuali variazioni del prezzo delle merci.

I prezzi correnti di acquisto e vendita sono visualizzati nelle ultime due colonne.

### **Tabella grigio scuro: Richieste imperiali**

Usa questa tabella se vuoi aiutarti a gestire una richiesta di merce da parte di Cesare. Per descrivere completamente la richiesta devi riempire le prime cinque colonne, indicando quantità merce richiesta, eventuali scorte contenute nei magazzini, limite di tempo per l'esaudimento, eventuale dilazione concessa in caso di mancato esaudimento (in genere è di dodici mesi) ed eventuale ordine di accumulo merce impartito nella schermata del consigliere commerciale. Una volta fatto, guarda la colonna K per scoprire se con le industrie a tua disposizione puoi esaudire la richiesta o meno e la colonna H per sapere quanti mesi ti serviranno per riuscirci.



### **Scheda 3: Correzioni**

Questa scheda è dedicata all'adattamento dei dati commerciali in base alle dimensioni dell'industria e dei consumi cittadini. La correzione avviene automaticamente ma può essere disattivata con l'apposito comando situato nella scheda 0.

#### **Tabella blu scuro: Riepilogo situazione industriale e commerciale**

Qui trovi un riepilogo della tua situazione industriale e commerciale: numero di industrie *attive* presenti in città e istruzioni commerciali.

Nella penultima colonna puoi vedere quante industrie in più o in meno hai rispetto al numero consigliato. Se leggi un numero negativo devi costruire qualche industria in più.

L'ultima colonna, invece, ti avverte nel caso tu abbia erroneamente indicato di stare importando ed esportando contemporaneamente la stessa merce. Se leggi "Errato" correggi le istruzioni commerciali.

#### **Tabella rosso scuro: Adattamento importazioni**

Nelle ultime due colonne trovi le importazioni effettive e un commento sulla capacità delle stesse di soddisfare la domanda.

Se leggi "Sufficiente" è tutto nella norma.

Se leggi "Insufficiente" significa che le importazioni non bastano a soddisfare la domanda per quella particolare merce.

Nelle caselle corrispondenti alle materie prime potresti leggere il commento "Insufficiente per esportare". Ciò avviene quando stai esportando il rispettivo prodotto finito (esempio: importi olive, esporti olio) ma non hai abbastanza materia prima per soddisfare pienamente le esportazioni. Nell'ultima tabella di questa scheda (tabella indaco) trovi altre informazioni su questa situazione.

#### **Tabella verde scuro: Adattamento esportazioni**

Nelle ultime due colonne trovi le esportazioni effettive e un commento sulla capacità dell'industria cittadina di soddisfarle pienamente.

Se leggi "Sufficiente", è tutto nella norma.

Se leggi "Insufficiente" significa che stai esportando meno di quanto potresti. Provedi, laddove possibile, aumentando il numero di industrie che producono quella merce o la materia prima necessaria. In quest'ultimo caso puoi consultare la tabella indaco per conoscere il numero esatto di industrie mancanti. Fai riferimento al rispettivo paragrafo per maggiori informazioni.

### **Tabella oro: Correzione bilancio commerciale**

Questa tabella effettua in automatico una lieve correzione del tuo bilancio commerciale, necessaria per dare una stima più precisa del bilancio annuale nel caso tu impiegassi decenni o addirittura secoli per completare la partita. Tale correzione si rende necessaria su periodi così lunghi perché le stime normali sono affette da un errore sistematico che può farle discostare dal valore reale di diverse migliaia di denari.

Nelle ultime due colonne trovi le spese e i guadagni ricalcolati tenendo presenti i dati precedenti.

### **Tabella indaco: Correzione supplementare delle esportazioni di prodotti finiti**

È utile consultare questa tabella nel caso si verifichino entrambe queste condizioni:

- stai importando una materia prima ed esportando il relativo prodotto finito;
- le importazioni e l'eventuale produzione interna di materia prima non sono sufficienti a far funzionare a pieno regime le tue fabbriche del rispettivo prodotto finito, per cui non stai esportando tanto quanto potresti.

Nella colonna E trovi le esportazioni effettive del prodotto finito e nella F ti viene fornita un'indicazione di quante altre industrie di materia prima sono necessarie per risolvere il problema. Se leggi "Industrie non disponibili", vuol dire che non hai attivato la produzione nella colonna B della tabella blu della scheda precedente. Se l'hai fatto perché la produzione non è proprio disponibile in questa provincia, allora non c'è modo di rimediare (se non riducendo i consumi). In caso contrario, attiva la produzione, verifica quante industrie di materia prima ti mancano e provvedi.

#### **Scheda 4: Parametri**

Questa scheda contiene i parametri necessari al corretto funzionamento del foglio elettronico. I dati qui contenuti non vanno assolutamente modificati!

##### **Tabella nera 1: Parametri delle abitazioni**

In questa tabella sono elencati i dati necessari per fornirti le stime sulla popolazione, il livello di prosperità e gli introiti fiscali.

##### **Tabella nera 2: Parametri industriali e commerciali**

I dati qui contenuti riportano la produttività annuale delle varie industrie e i prezzi di default d'acquisto e di vendita di tutte le merci.

### **Ringraziamenti**

Le *Pergamene di Caius Pupus* sono state programmate da **Servius Sertorius** sulla base di un'idea di **Claudio Sparrow**. Si ringrazia la comunità italiana di *Caesar III*. Visitate il nostro sito internet [www.caesar3.it](http://www.caesar3.it) e la nostra pagina facebook *Caesar3.it*, per altro materiale e informazioni sul gioco.